

Wir sind
TRAINSTATION **VERTRAGSPARTNER**
Freunde



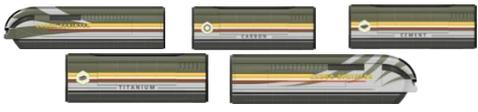
Ethan

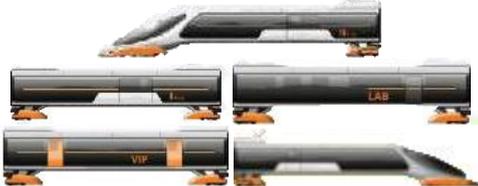
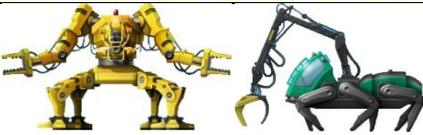
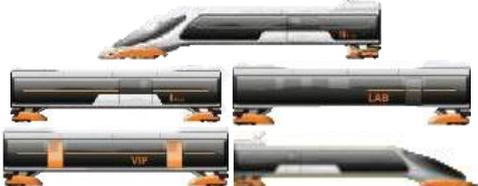
Version neu 11.2014

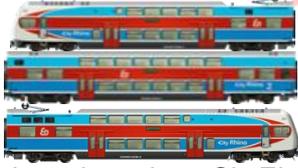


- 60 Aufträge • hard •
- Level 200+ benötigt
- Vertragspartner → Start 03.11.2014
- Dampf-, Diesel-, E- Loks und Maglev möglich -

Nr.	Aufträge	Belohnung	XP
1	Liefere 1.000.000 Silizium	 100 Gems	50.000
2	 Sende 10 volle JNR Gummi Waggons <u>oder</u> Liefere 1.500.000 Gummi ▶ JNR Gummi ab Lv. 296 für Gold im Shop	5 Borderless Gummi (+35%) 	55.000
3	 Sende 15 Radlader Flachwagen	2 Mega Erhöhung (Flaggen) 	60.000
4	Liefere 2.000.000 Plastik	5 Borderless Titan (+35%) 	65.000
5	 Sende 240 volle DSB MA 2.Klasse	350.000 Plastik 	70.000
6	Liefere 1.500.000 Kabel	5 Borderless Kabel (+35%) 	75.000
7	Liefere 1.250.000 Titan <u>und</u> 1.500.000 Stahl	5 Borderless Silizium (+35%) 	80.000

8	 <p>Sende 5 komplette Camouflage Zugset Hinweis ►► Camouflage Lok + 7 Set Wagen</p>	5 Borderless Zement (+350%)		85.000
9	Liefere 25.000.000 Gold	5 Uranwagen (+1.000%)		90.000
10	Liefere 1.000.000 Glas <u>und</u> Sende 16 Maglev Lokomotiven	Borderless Lok (Diesellok, Kraft: 20) Set ► 200%, verbrauchsfrei		95.000
11	 <p>Sende 3 Big Boy Lokomotiven <u>und</u> Sende 3 Dash 9-44CW Double Lokomotiven</p>	 50 Gems		100.000
12	 <p>Erbaue 1 Wissenschaftsresidenz ► benötigt 1.200.000 Marmor, 2.300.000 Silizium und 3.400.000 Plastik</p>	Catalyst Ende (340 Pass. +775%)		105.000
13	 <p>Sende 4 komplette ARCon Cargo Zugset Hinweis ►► GL26C-2 ARCon Lok + 18 Set Wagen</p>	2 Catalyst 1.Klasse (330 Pass. 750%)		110.000
14	Sende 150 beliebige Zugsets Hinweis ►► beachte Setregeln!	2 Catalyst LAB (330 Pass. 890%)		115.000
15	 <p>Erbaue 2 Ionen Spule ► benötigt 2.000.000 Stahl, 2.000.000 Titan und 2.000.000 Kabel</p>	Ionen Spule (Deko)		120.000

16		2 Catalyst VIP (335 Pass. 925%)		125.000
Sende 4 komplette Borderless Zugset Hinweis ►► Borderless Lok (#10) + 20 Set Wagen (aus den Aufträgen #2, #4, #6, #7 oder #8) ► nur 4 Materialien können gefahren werden				
17	Liefere 2.000.000 Karbon <u>und</u> 1.850.000 Marmor <u>und</u> 1.750.000 Silizium	Catalyst (Elektrolok, Kraft: 7) Set ► 100%		130.000
18	 Sende 10 EQ Kran Wagen <u>und</u> 	Quantus Station (+1.320/h ←40→)		135.000
Sende 5 komplette Catalyst Zugset Hinweis ►► Catalyst Lok (#17) + 7 Set Wagen (aus den Aufträgen #12 - #14, #16)				
19	 Erbaue 5 Kraft Lader <u>und</u> 5 Scorpion (Deko) ► benötigt 2.000.000 Karbon, 2.000.000 Gummi, 1.000.000 Titan und 1.000.000 Kabel	6 Macro Drillo (XP +500%)		140.000
20	Liefere 1.000.000 Plastik <u>und</u> 1.000.000 Silizium <u>und</u> 1.000.000 Marmor	 125 Gems	145.000	
21		500.000 Stahl		150.000
Sende 20 komplette Catalyst Zugset Hinweis ►► Catalyst Lok (#17) + 7 Set Wagen (aus den Aufträgen #12 - #14, #16)				
22	 Erbaue 10x Licht 9000 (Deko) ► benötigt 1.500.000 Glas, 1.100.000 Stahl und 2.550.000 Silizium	2 Mega Erhöhung (Flaggen)		155.000

23	Liefere 800.000 Kabel <u>und</u> 900.000 Silizium	Hightech Zuhause (+280/h ←14→)		160.000
24	 Erbaue 1 Quantus HQ ▶ benötigt 2.000.000 Silizium, 1.000.000 Marmor und 355.000 Glas	Quantus HQ (+900/h ←35→)		165.000
25	 Verkaufe 5 Scorpion <u>oder</u> 5 Kraft Lader (Deko) Hinweis ▶▶ ODER beachten, ihr solltet nur 5 einer Sorte verkaufen, da im Auftrag #36 die anderen 5 verkauft werden müssen !	6 Macro Mechacrane (XP + 500%)		170.000
26	 Erbaue 1 R&D Zentrum <u>und</u> 1 Hightech Zuhause <u>und</u> 1 Quantus Labor ▶ benötigt 420.000 Stahl, 1.070.000 Zement, 350.000 Gummi, 350.000 Karbon, 430.000 Titan, 750.000 Marmor, 370.000 Kabel und 390.000 Plastik	Quantus Labor (+340/h ←17→)		175.000
27	 Sende 40 komplette CityElefant Zugsets Hinweis ▶▶ CityElefant Lok + 21 Set Wagen (aus Standard und Endwagen) ▶ Gem-Wagen werden nicht benötigt	Tachyon Endwagen (500 Pass. + 575%)		180.000
28	 Erbaue 1 T-100 (Deko) ▶ benötigt 100.000.000 Gold, 500.000 Titan und 500.000 Karbon	T-100 (Deko)		185.000
29	Liefere 1.950.000 Silizium <u>und</u> 2.000.000 Plastik <u>und</u> 1.950.000 Kabel	 175 Gems		190.000

30	Liefere 40.000.000 Gold	5 Tachyon 1.Klasse (525 Pass. +525%)		195.000
31	 Sende 60 Macro Drillo <u>und</u> 60 Macro Mechacrane Hinweis ►► aus den Aufträgen #19 und #25	6 Macro Kraft Lader (XP +500%)		200.000
32	 Erbaue 3 Drillo <u>und</u> 3 Mechacrane <u>und</u> 2 Quantus Kran (Deko) ► benötigt 36.000.000 Gold, 1.500.000 Kabel und 1.050.000 Stahl	Quantus Kran (Deko)		205.000
33	Sende 250 E-Lokomotiven	6 Macro Scorpion (XP +500%)		210.000
34	 Erbaue 1 Antigravity Zentrum ► benötigt 1.800.000 Marmor, 2.000.000 Kabel und 3.000.000 Silizium	Antigravity Zentrum (+878/h ←34→)		215.000
35	Sende 150 Maglev-Lokomotiven	Macro Lok Elektrolok (Kraft: 24)		220.000
36	 Verkaufe 5 Scorpion <u>oder</u> 5 Kraft Lader (Deko)	Mechacrane (Deko)		225.000
37	 Sende 330 Upptaged Post Waggons	6 Tachyon Post (7.000 Post +500%)		230.000
38	Erbaue 10 Dekorationen ► Deko nach eigener Wahl	Tachyon Lok Maglev (Kraft: 12)		235.000
39	Liefere 2.500.000 Titan <u>und</u> 2.500.000 Gummi	 100 Gems		240.000
40	 Sende 175 Robustes Karbon Wagen <u>oder</u> Liefere 5.000.000 Karbon ► Robustes Karbon ab Lv. 377 für Gold im Shop	Nucleus Endwagen (Titan +1.200%)		245.000

41	 Erbaue 4 Schwebendes Auto ► benötigt 2.000.000 Plastik, 1.000.000 Kabel und 1.000.000 Karbon	3 Nucleus Wagen (Titan +1.200%)		250.000
42	Liefere 115.000.000 Gold	4 Nucleus Wagen (Kabel +1.200%)		255.000
43	 Erbaue 1 Kalt-Fusionsreaktor ► benötigt 5.000.000 Silizium und 5.000.000 Gummi	Kalt-Fusionsreaktor (+548/h ←20→)		260.000
44	 Sende 195 Starkes Marmor <u>oder</u> Sende 30 Railpower Marmor Wagen	4 Nucleus Wagen (Silizium +1.200%)		265.000
45	 Sende 1 komplettes Pulse Laser Zugset <u>oder</u> Sende 1 komplettes Big Jack LifeGuard Zugset Hinweis ►► Pulse Laser Lok ist nur mit Gems erhältlich ► BigJackLifeGuard Set Gem-Wagen werden nicht benötigt ► Set Regeln beachten!	4 Nucleus Wagen (Karbon +1.200%)		270.000
46	Liefere 1.500.000 Zement <u>und</u> 3.500.000 Marmor <u>und</u> 1.000.000 Titan	Nucleus Maglev (Kraft: 16)		275.000
47	 Erbaue 1 Spielhalle ► benötigt 3.500.000 Marmor, 3.500.000 Titan und 1.500.000 Zement	Spielhalle (+794/h ←29→)		280.000

48  150 Gems 285.000

Sende 1 komplettes Nucleus Zugset
 Hinweis ►► Nucleus Lok (#46) + 16 Set Wagen
 (aus den Aufträgen #40 - #42, #44 - #45)

49  Predator Endwagen
 (525 Pass. +600%)  290.000

Sende 130 Starkes Titan oder Sende
 6 M61 Titan Wagen

50  Sage Turm
 (+340/h ←12→)  295.000

Erbaue 1 Sage Turm
 ► benötigt 2.000.000 Plastik und
 2.000.000 Titan

51  300.000

Liefere 3.000.000 Gummi und
 2.500.000 Karbon und 1.500.000
 Kabel

4 Predator 2.Klasse
 (550 Pass. +450%)

52  Weltraumzentrum
 (+740/h ←27→)  305.000

Erbaue 1 Weltraumzentrum
 ► benötigt 4.500.000 Kabel,
 4.000.000 Karbon und 3.000.000
 Gummi

53  4 Predator 1.Klasse
 (600 Pass. +550%)  310.000

Sende 9 komplette ARCon Cargo
 Zugset
 Hinweis ►► GL26C-2 ARCon Lok + 18 Set
 Wagen

54		Kommandozentrale (+652/h ←24→)		315.000
Erbaue 1 Kommandozentrale ▶ benötigt 8.000.000 Plastik				
55	Liefere 5.000.000 Marmor <u>und</u> 4.000.000 Titan <u>und</u> 3.000.000 U-235	2 Predator szenisch (550 Pass. +650%)		320.000
56	Liefere 175.000.000 Gold	Predator Maglev (Kraft: 11)		325.000
57		Startrampe (+556/h ←20→)		330.000
Erbaue 1 Startrampe ▶ benötigt 7.000.000 Marmor, 7.000.000 Titan und 5.000.000 U-235				
58		Dekoration		335.000
Sende 1 komplettes Predator Zugset Hinweis ▶▶ Predator Lok (#56) + 11 Set Wagen (aus den Aufträgen #51, #53, #55)				
59	 	150 Gems		340.000
Sende 72 Macro Kraft Lader <u>und</u> 72 Macro Mechacrane Hinweis ▶▶ aus den Aufträgen #25 und #31 <u>und</u> Liefere 2.000.000 Karbon				
60		Roter Planet (Hintergrund Thema)		345.000
Erbaue 1 Weltraumlift ▶ benötigt 12.000.000 Silizium, 8.000.000 Kabel und 7.000.000 Karbon				

Alle Angaben ohne Gewähr!

Es können von seitens Pixels Anpassungen vorgenommen worden sein, die hier noch nicht berücksichtigt sind.

Bitte sendet uns Hinweise bei fehlenden oder falschen Angaben, Danke.